

USB Virtual Desktop Kit (Modell U170)

Wichtigste Merkmale und Vorteile

- Eine einzigartige Lösung von NComputing, dem unumstrittenen globalen Marktführer mit zehn Jahren Erfahrung und Millionen von Anwendern pro Tag.
- Startbereit in fünf Minuten – installieren Sie die vSpace-Software, schließen Sie Tastatur, Maus und Monitor an die U170 an, und schon kann es losgehen.
- Beeindruckende Bildqualität – mit Unterstützung für hochauflösendes Vollbild-Video.
- Umweltfreundlich und sauber – verbraucht nur 2 Watt pro Benutzer, kein Netzteil notwendig.
- Automatische Anmeldung – jedes U170-Gerät kann auf automatische Anmeldung eingestellt werden. Ideal für den Kioskbetrieb, Schulen, Kinder und digitale Leitsysteme.
- Vielseitig – die U170 dient außerdem als kompakte, VESA-kompatible Docking-Station für Ihren Laptop oder Ihr Netbook!

Mit der U170 setzt NComputing wieder einmal Maßstäbe im Bereich des unkomplizierten Desktop-Computings zu erschwinglichen Preisen. Zu den Innovationen von NComputing zählen integrierte Lösungen wie die preisgekrönte Virtualisierungssoftware NComputing vSpace™ sowie branchenführende, kostengünstige, robuste und zuverlässige Zugangsgeräte. Mit diesen Lösungen ist NComputing zum globalen Marktführer mit Millionen von Anwendern pro Tag aufgestiegen. Jetzt lässt sich diese Produktlinie durch das neu eingeführte Plug-and-Play noch leichter und komfortabler bedienen.



Die U170 eignet sich hervorragend für den Einsatz in Unterrichtsräumen, in kleineren Unternehmen, bei digitalen Leitsystemen und zuhause.

Desktop-Virtualisierung muss nicht kompliziert sein. Oder teuer. Im Gegensatz zu anderen Desktop-Virtualisierungslösungen erfordern die Lösungen von NComputing keine teure oder komplizierte Server-Infrastruktur. Die vSpace-Software ist so konzipiert, dass die normalen CPU-Leerlaufressourcen, die jeder handelsübliche PC hat, effizient genutzt werden. Bei den Lösungen von NComputing legt vSpace in einem physischen Computer mehrere virtuelle Arbeitsbereiche an. Die zusätzlichen Benutzer schließen dann ihre Monitore, Tastaturen und Mäuse über ein einfaches Zugangsgerät an. Einfacher als mit der U170 geht es wirklich nicht: Das Zugangsgerät wird einfach mit dem beigelegten USB-Kabel an den gemeinsam genutzten Computer angeschlossen!

Die U170 ist das Ergebnis von mehr als zehn Jahren Produktentwicklung und -optimierung. An der Entwicklung waren zahllose Personen beteiligt: die besten Entwickler der Welt, Hunderttausende raufglücklicher Kinder, Hunderte von Chief Investment Officers und Tausende von IT-Mitarbeitern, die Tag für Tag an den Desktops im Einsatz sind. Daher bietet die U170 heute rundum ausgereifte und praxistaugliche Funktionen, die man bei anderen Geräten dieser Klasse vergeblich sucht. So haben beispielsweise viele Kunden bemängelt, dass sie nicht genug Steckdosen rund um den Computer zur Verfügung haben oder dass sie den Kabelsalat leid sind, woraufhin wir die U170 so konzipiert haben, dass sie über das USB-Datenkabel mit Strom versorgt wird.

Des Weiteren funktioniert das Modell U170 als USB-2.0-Anschluss, indem dort angeschlossene USB-Geräte direkt dem entsprechenden Benutzer zugewiesen werden. Dadurch müssen die Benutzer beispielsweise ihre USB-Tastaturen und -Mäuse nicht bei jeder Anmeldung neu einbinden. Durch den Einsatz von nativen USB-Treibern gibt es zudem keine Einschränkungen in Bezug auf Kompatibilität oder Leistung. Dazu kommt eine beeindruckende Multimedia-Wiedergabe bis zu 1650 x 1080 (Breitbild) oder 1600 x 1200 Pixel und 32 Bit Farbtiefe, mit der die U170 wieder einmal Endanwender wie IT-Experten gleichermaßen begeistern kann.



U170-Vorderseite



U170

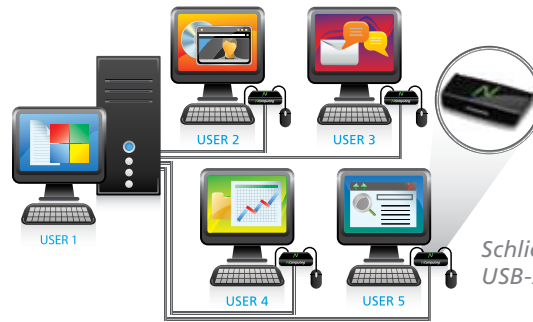


VESA-kompatible Befestigungslöcher 75 mm und 100 mm (Schrauben sind enthalten)

U170-Rückseite



- 1 – VGA
- 2 – Audio-Ein-/Ausgang
- 3 – USB 2.0 (Host-Anschluss)
- 4 – (2) USB 2.0 (Tastatur und Maus), unterstützt auch optional einen USB-Hub mit Stromversorgung



Schließen Sie sie direkt an den USB-Anschluss eines PCs an.



Sie können auch einen USB-Hub verwenden.

4-Port-USB-Hub mit Stromversorgung

Spezifikationen		
Abmessungen	Breite: 125 mm, Tiefe: 80 mm, Höhe: 30 mm	
Strombedarf	Stromversorgung über USB-Kabel (angeschlossene USB-Geräte müssen eventuell über einen weiteren USB-Hub, der selbst an das Stromnetz angeschlossen ist, mit Strom versorgt werden)	
LED-Anzeige	„Verbindungsaufbau“ (blinkendes Licht) und „Verbunden“ (Dauerlicht)	
Bildauflösung	Normale Bildauflösung (16 oder 32 Bit Farbtiefe) bei 60 Hz	
	Breite Bildauflösung (16 oder 32 Bit Farbtiefe) bei 60 Hz	
	640 X 480	1280 X 720
	800 X 600	1360 X 768
	1024 X 768	1440 X 900
	1280 X 1024	1600 X 900
	1600 X 1200	1680 X 1050
Monitor-Stromsparmodus	Unterstützt den Stromsparmodus von VESA-kompatiblen Monitoren	
Audio	16 Bit Stereo Audio Ein-/Ausgang über 3,5-mm-Stereo-Klinkenstecker	
Anschlüsse	2 USB-2.0-Schnittstellen	
Multimedia-Unterstützung	2D-Grafik; unterstützt Vollbild-Video-Wiedergabe	
Zertifizierungen	FCC-Klasse B, CE, MIC, RoHS	
Umgebung	0–40°C, 10–85% relative Luftfeuchtigkeit (nicht-kondensierend), keine beweglichen Teile (erlaubt Einsatz in Räumen mit hohem Aufkommen an Staub/Partikeln/Vibration)	
Maximale Anzahl Benutzer pro PC*	Abhängig von der Leistung des PCs	
Unterstützte Betriebssysteme**	Microsoft Windows und Linux (die aktuell unterstützten Versionen finden Sie auf der Webseite von NComputing im Bereich „Support“)	
PC-Konfiguration	Siehe „Recommended Host Configuration Guide“ (Leitfaden zur empfohlenen Host-Konfiguration) auf der Webseite von NComputing	

* Die Anzahl der maximal möglichen Benutzer für einen bestimmten Host hängt von dessen Systemleistung sowie den verwendeten Anwendungen und deren erwartetem Speicherverbrauch ab. Neuen Kunden wird empfohlen, vor dem Hinzufügen von weiteren Benutzern ihre Anwendung(en) zu testen.

** Details zu den Lizenzierungsbestimmungen für Microsoft-Betriebssysteme sowie technische Informationen finden Sie unter www.ncomputing.com/mslicensing. Supportinformationen für Linux finden Sie in der NComputing Knowledge Base.



Linux® ist eine eingetragene Marke von Linus Torvalds in den USA und weiteren Ländern. Windows® ist eine eingetragene Marke der Microsoft Corporation in den USA und weiteren Ländern. Möglicherweise ist der Erwerb zusätzlicher Software-Lizenzen seitens der Software-Lizenzgeber erforderlich. Bitte überprüfen Sie Ihre Software-Endbenutzer-Lizenzverträge, und stellen Sie sicher, dass die Vertragsbestimmungen eingehalten werden.